

МБУДО «Дом детского творчества» муниципального образования
«Лениногорский муниципальный район» РТ

РАССМОТРЕНО:
на методическом совете
МБУДО «ДДТ» МО «ЛМР» РТ
Протокол № 10 от 23 мая 2023 года



Методическое пособие к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе физкультурно-спортивной направленности «Шахматёнок»

Рабочая тетрадь

1 год обучения

Составитель: педагог дополнительного образования

Кондрашкина Мария Амировна



г. Лениногорск
2022 год

Аннотация

В настоящее время, когда весь мир вступил в эпоху компьютеров и информационных технологий, особенно большое значение приобретает способность быстро и разумно разбираться в огромном объеме информации, умение анализировать её и делать логические выводы. Очень большую роль в формировании логического и системного мышления играют шахматы. Шахматная игра возникла впервые века нашей эры, прошла тысячелетия и сохранила своё очарование благодаря красоте и глубине идей, содержащихся в шахматных партиях и позициях. Эта древняя игра потому и вечно молода, что каждый год в числе её рыцарей включаются новые поколения детей, юношей и девушек.

Рабочая тетрадь предназначена для учащихся 1 года обучения, занимающиеся в объединении «Юный шахматист». Задания рабочей тетради разработаны в соответствии с темами дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы физкультурной направленности «Юный шахматист» на основе анализа практического опыта работы педагога. Она содержит задания различного вида: вопросы, задания, схемы, шахматные задачи, выполнение которых позволит учащимся не только проверить свои знания и умения, но и расширить их, а также способствовать лучшему усвоению теоретических знаний по шахматам. Задания тетради – авторские, некоторые картинки и схемы заимствованы из сети Интернет.

Цель рабочей тетради:

- систематизировать изученный материал;
- закрепить знания о шахматной доске, фигурах, их особенностей;
- мотивировать учащихся на изучение шахмат на досуге.

Представленный в тетради материал направлен на формирование умения анализировать, обобщать, делать выводы. Задания в рабочей тетради распределены по темам для индивидуальных и групповых занятий.

Содержание

Аннотация	<hr/> 2
Раздел 1. Шахматная доска	<hr/> 4
Задания 1-3	
Раздел 2. Линии на шахматной доске	<hr/> 5
Задания 1-6	
Раздел 3. Шахматные фигуры	<hr/> 7
Задания 1-11	
Раздел 4. Понятие «шах»	<hr/> 13
Задание 1	
Подсказка для родителей	<hr/> 14

РАЗДЕЛ 1. Шахматная доска

Знакомство с удивительным миром шахмат начинается с изучения шахматной доски и ее составляющих.

Задание 1. Отметь галочкой правильный ответ:

Сколько клеточек на шахматной доске?

- 16
- 32
- 64
- 128

Задание 2. Отметь галочкой правильный ответ:

Как шахматисты называют шахматную клетку?

- поле
- квадрат
- четырехугольник

Задание 3. Отметь галочкой правильный ответ:

Какого цвета шахматные клеточки?

- Красные и черные
- Белые и черные
- Желтые и зеленые

один правильный ответ



два правильных ответа

три правильных ответа

РАЗДЕЛ 2. Линии на шахматной доске

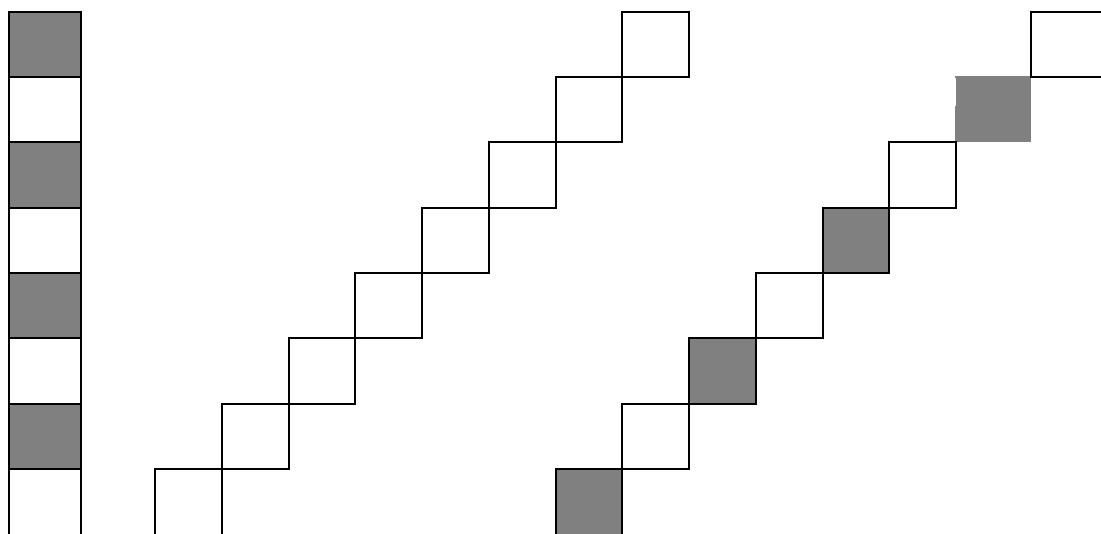
Шахматная доска состоит из линий. Различают горизонтальную, вертикальную и диагональную линии. Все они имеют свои особенности.

Задание 1. Нарисуй горизонтальную линию

Задание 2. Нарисуй вертикальную линию

Задание 3. Нарисуй диагональную линию

Задание 4. Выбери из представленных вариантов правильную диагональную линию



Задание 5. Нарисуй на шахматной доске

- КРАСНЫМ карандашом все горизонтальные линии
- СИНИМ карандашом все вертикальные линии
- ЗЕЛЕНЫМ карандашом все диагональные линии

	A	B	C	D	E	F	G	H
8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								

Задание 6. Посчитай и напиши сколько на доске:

Горизонталей _____

Вертикалей _____

Диагоналей _____

РАЗДЕЛ 3. Шахматные фигуры.

На шахматной доске всего шесть видов фигур. Каждая фигура имеет свои отличительные особенности, свою стоимость.

Задание 1. Отметь галочкой правильное утверждение:

Король - это

- Самая сильная фигура
- Самая главная фигура
- Самая волшебная фигура

Задание 2. Отметь галочкой правильное утверждение:

Ферзь - это

- Самая сильная фигура
- Самая главная фигура
- Самая волшебная фигура

Задание 3. Отметь галочкой правильное утверждение:

Пешка - это

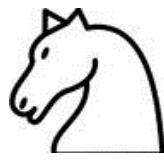
- Самая сильная фигура
- Самая главная фигура
- Самая волшебная фигура

Задание 4. Напиши или нарисуй, какая фигура ходит буквой «Г»?

Задание 5. Напиши или нарисуй, какая фигура ходит только по диагонали?

Задание 6. Напиши или нарисуй, какая фигура ходит только по горизонтали и вертикали?

Задание 7. Закрась столько пешек, сколько стоит каждая фигура



— —



— —



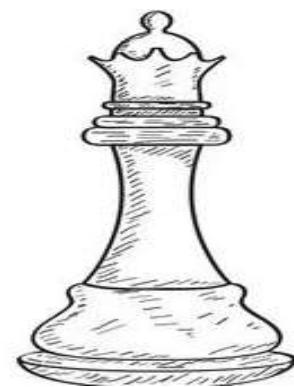
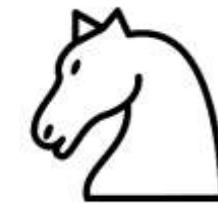
— —



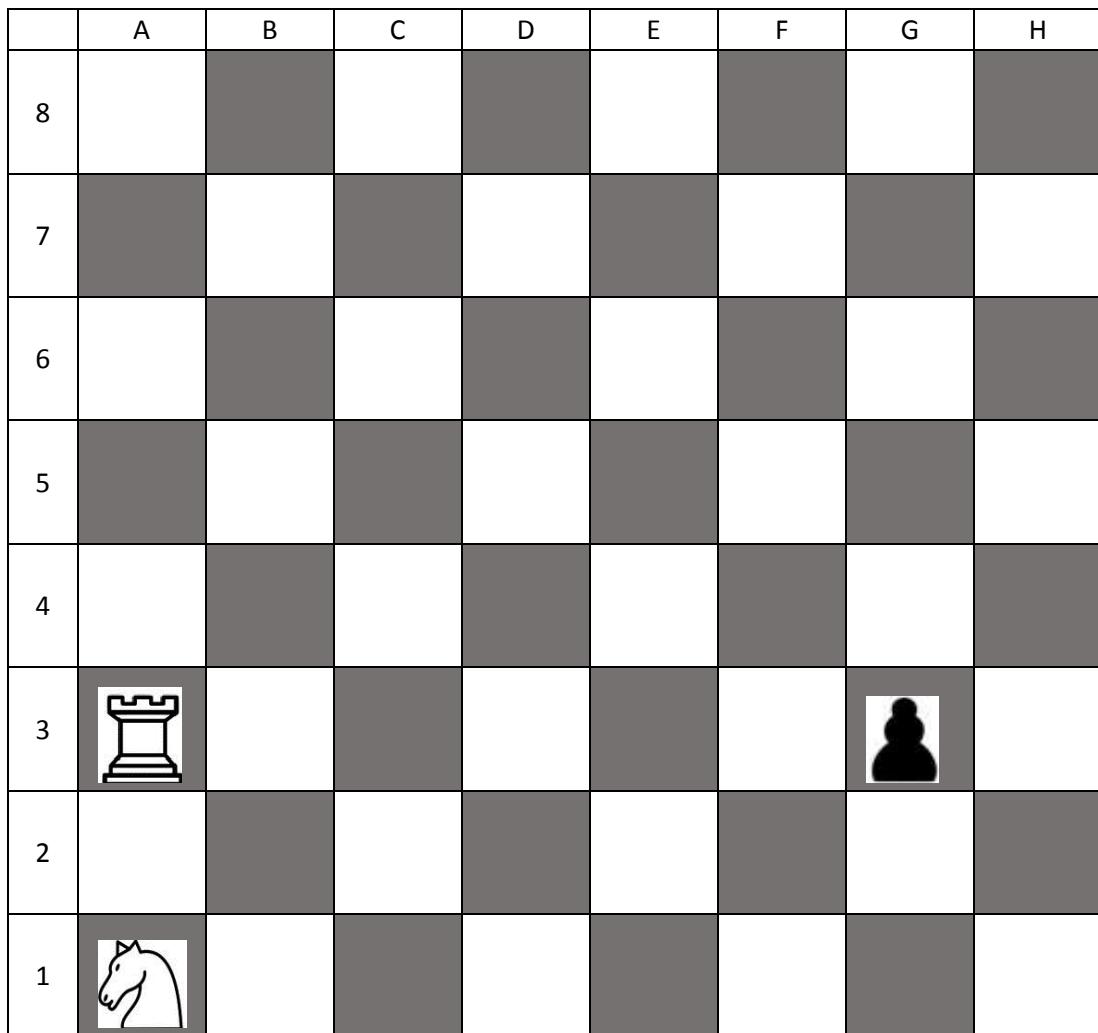
— —



Задание 8. На следующей картинке соедини линиями все одинаковые фигуры.



Задание 9. На диаграмме нарисуй все возможные ходы для ладьи



один ход



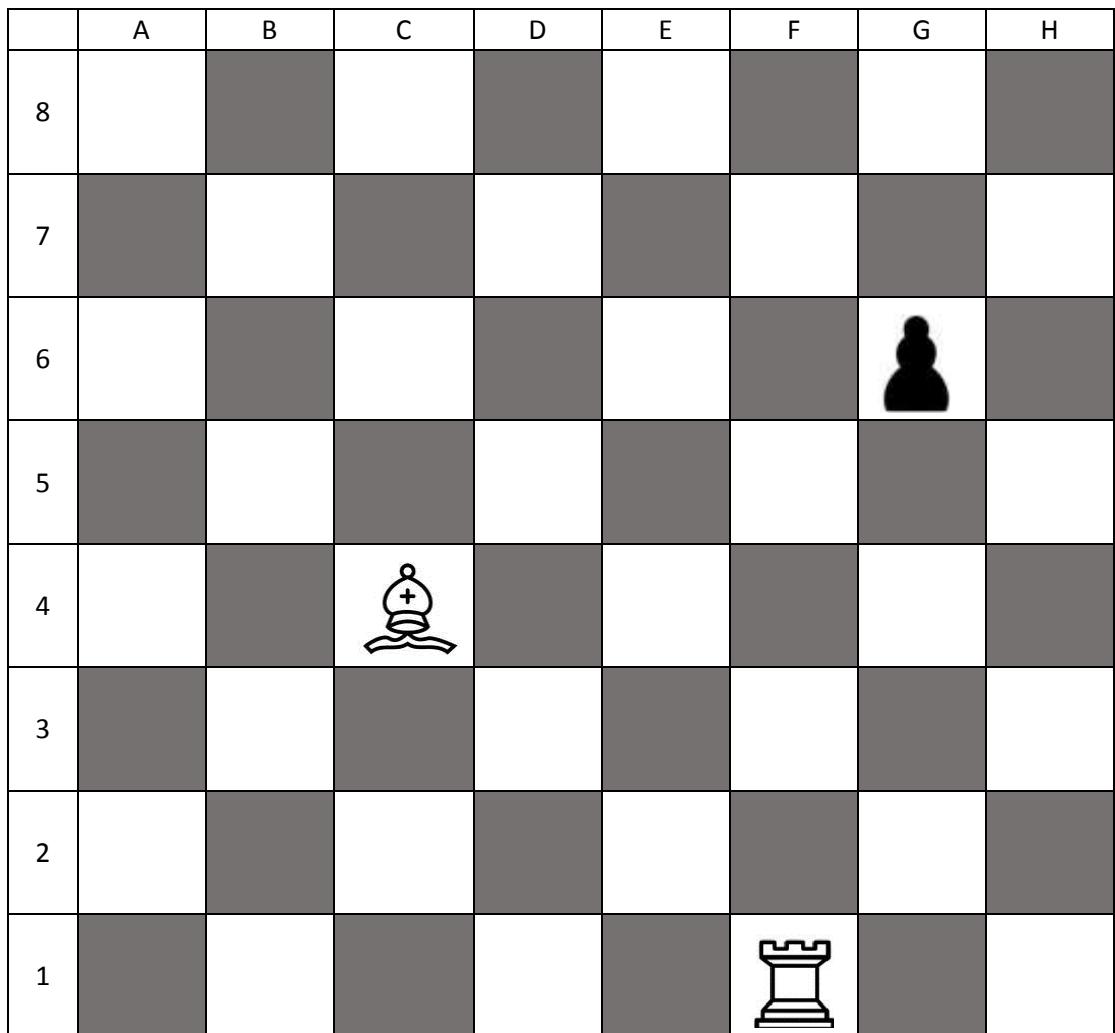
три хода



более пяти



Задание10. На диаграмме нарисуй все возможные ходы для слона



один ход



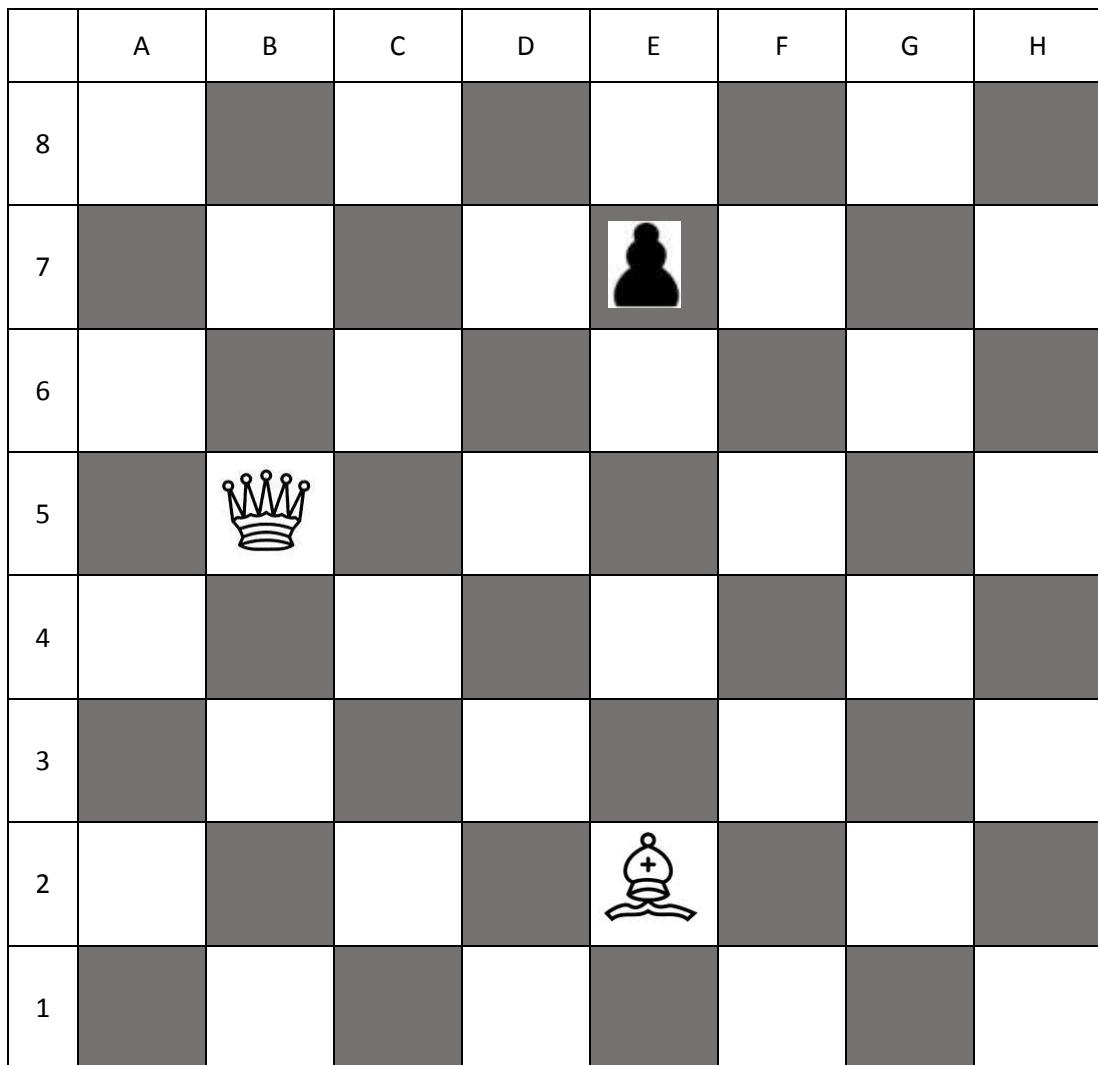
три хода



более пяти



Задание 11. На диаграмме нарисуй все возможные ходы для ферзя



один ход



три хода



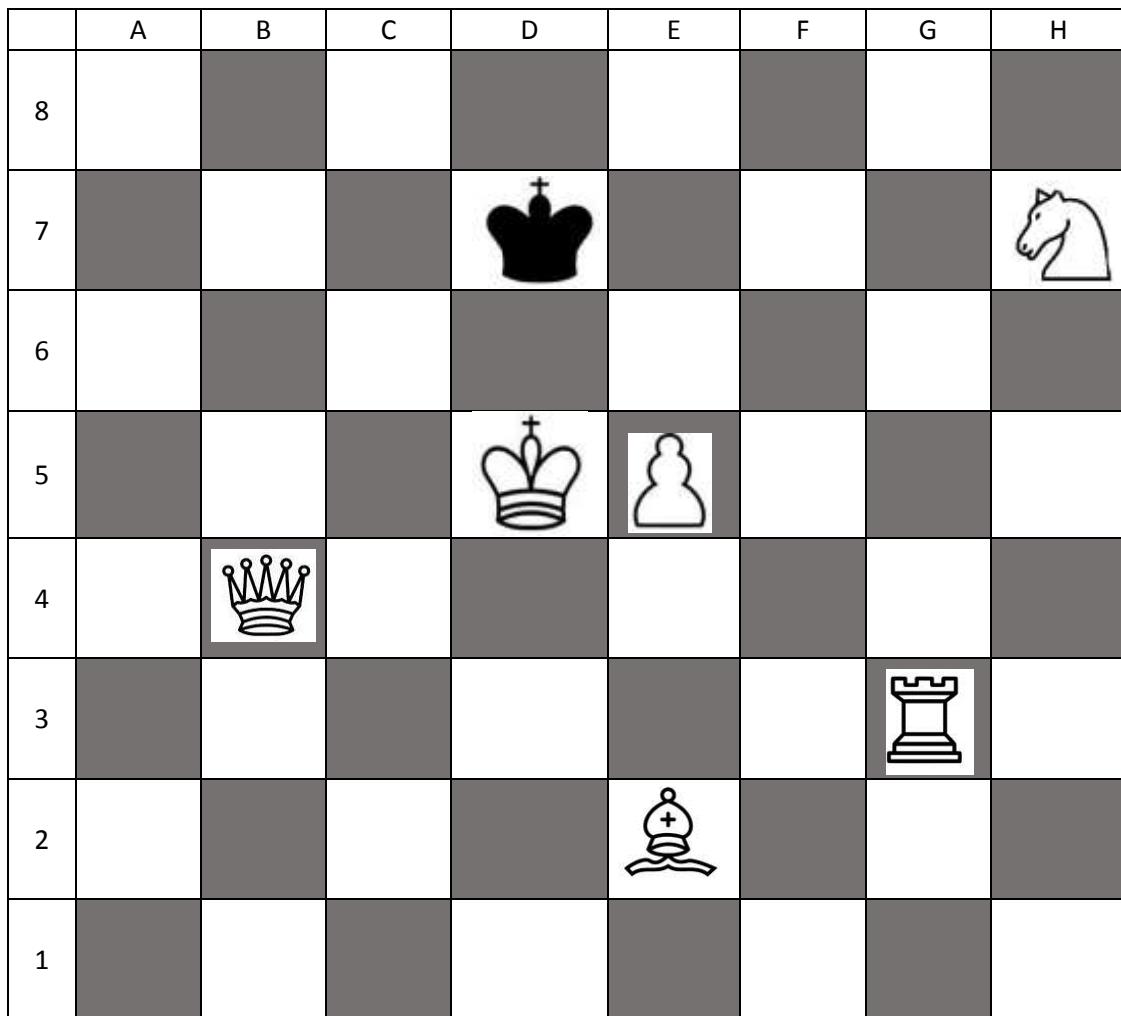
более пяти



РАЗДЕЛ 4. Понятие «Шах»

Шах – это нападение на чужого короля любой своей фигурой

Задание 1. Нарисуй все возможные способы нападения на черного короля



один ход



три хода



более пяти



Подсказка для родителей

1. Шахматная доска представляет собой поле из 8 на 8 (всего 64) чередующихся черных и белых клеток (полей)
2. Шахматные линии образуются шахматными полями
3. Горизонтальные линии (горизонталь) – линия, которая имеет цифровое обозначение, идет на шахматной доске справа налево или слева направо
4. Вертикальная линия (вертикаль) – линия, которая имеет буквенное обозначение на шахматной доске, идет сверху вниз или снизу-вверх.
5. Диагональная линия (диагональ) – линия, которая имеет один цвет. Бывает белая или черная
6. Король – самая главная фигура на доске. Короля рубить нельзя.
7. Ферзь – самая сильная фигура, стоит 9 пешек
8. Ладья – фигура, которая ходит только прямо по горизонталям и вертикалям, стоит 5 пешек.
9. Слон – фигура, которая ходит только по диагоналям. Различают белопольного и чернопольного слонов. Он стоит 3 пешки
10. Конь - фигура, которая ходит буквой «Г»: две клетки по прямой и одна клетка вбок. Стоит 3 пешки
11. Пешка – самая волшебная фигура, потому что умеет превращаться в другие фигуры. Ходит только прямо, рубит по диагонали. Стоит 1 пешку.